|  |  |
| --- | --- |
| Образовательная программа  | 6В01505 Информатика |
| Цель ОП  | Подготовка квалифицированных педагогов, обладающих достаточным объемом знаний и уровнем компетенций, осуществляющих образовательную, инновационную, исследовательскую, информационно-аналитическую деятельность в области информатики. |
| Вид ОП   | действующая |
| Уровень по НРК  | 6 |
| Уровень по ОРК  | 6 |
| Присуждаемая академическая степень  | академическая степень бакалавр образования по образовательной программе «6В01505 - Информатика»  |
| Срок обучения  | 4 года |
| Объем кредитов  | 240 академическов кредитов |
| Язык обучения  | казахский, русский, английский |
| Дата утверждения ОП на заседании Правления  | 06.04.2022 (протокол № 10) |
| Профессиональный стандарт  | Педагог |

|  |  |
| --- | --- |
| № | Результаты обучения |
| 1 | Обладать способностью оценивать и применять методы исследования и инновационные подходы к осмыслению общественных социально значимых явлений и процессов в правовой, предпринимательской, производственной, экологической среде |
| 2 | Организовывать учебно-воспитательный процесс в условиях обновленного содержания среднего образования с учетом физиологических и функциональных особенностей процессов развития, индивидуальных образовательных потребностей воспитанников и обучающихся. |
| 3 | Анализировать наблюдаемые факты и явления с использованием физико-математических методов, демонстрируя знания и понимание основных математических объектов и понятий современной физики. |
| 4 | Использовать алгоритмический и творческий образы мышления для создания образовательной среды созидания творчества, науки, креатива и внедрения инновационных решений, применяя на практике сильные аналитические способности и навыки критического мышления. |
| 5 | Проводить и представлять результаты проектной и исследовательской деятельности в виде научных работ, в том числе на английском языке. |
| 6 | Формулировать и решать задачи разного уровня сложности по программированию, демонстрируя знания алгоритмов, структур данных, объектно-ориентированного программирования, методов, инструментов и техник написания эффективных программ. |
| 7 | Разрабатывать мобильные приложения и функциональные веб-сайты, используя реляционные и нереляционные базы данных для эффективного хранения данных. |
| 8 | Проектировать и разрабатывать макеты роботов и робототехнических систем, создавая компьютерные модели и графические объекты. |
| 9 | Применять междисциплинарный и проектные методы преподавания для создания творческой образовательной среды, внедряя цифровые технологии обучения и технологии информационной безопасности. |
| 10 | Анализировать и производить оценку полученных знаний для исследования и решения задач в учебно-практической деятельности учителя информатики, самостоятельно определяя формирующие базы знаний, умений и навыков в ходе обучения. |