

**І.Жансүгіров атындағы Жетісу университеті, Физика-математика факультеті**  
**Информатика және білімді цифрландыру кафедрасының 8D01504 — Информатика БББ докторанты**  
**Есейқызы Ұлжалғастын**

**ҒЫЛЫМИ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМИ-ӘДІСТЕМЕЛІК ЕҢБЕКТЕРІНІҢ ТІЗІМІ**  
**2023 – 2026 жылдар**

Автордың идентификаторлары

Scopus Author ID	60510450100
ORCID	<a href="https://orcid.org/0000-0002-8458-743X">https://orcid.org/0000-0002-8458-743X</a>
Google Scholar	<a href="https://scholar.google.com/citations?user=hVAN6pwAAAAJ&amp;hl=ru">https://scholar.google.com/citations?user=hVAN6pwAAAAJ&amp;hl=ru</a>

№ р/с	Жарияланым атауы	Шығыс мәліметтері <sup>1</sup>	Мақалаға сілтеме	Баспа табак немесе беттердің саны	Бірлескен авторлардың Т. А. Ә.	Автордың рөлі (Бірлескен автор, бірінші автор, моноавтор немесе автор-корреспондент)
1	2	3	4	5	6	7
<b>Scopus және Web of Science базаларына кіретін халықаралық рецензияланатын ғылыми журналдардағы жарияланымдар</b>						
1	Effectiveness of Gamification Elements in Teaching Programming to Future Informatics Teachers	International Journal of Information and Education Technology. – 2026. – Vol. 16 №3. – P. 601–610.	<a href="https://www.scopus.com/page/publications/105033275812?origin=results_list">https://www.scopus.com/page/publications/105033275812?origin=results_list</a>	10	Aldabergenova A., Yesseikyzy U., Yessengabylov I., Yesseikyzy A., Yerkinova A.	автор-корреспондент
<b>ҚР ҒЖБМ Ғылым және жоғары білім саласындағы сапаны қамтамасыз ету комитеті ұсынған басылымдардағы жарияланымдар</b>						
1	Болашақ информатика мұғалімдерін оқытуда геймификация элементтерін қолданудың қазіргі жағдайын талдау	Абай атындағы ҚазҰПУ-нің хабаршысы. «Физика-математика ғылымдары» сериясы. – №1(85). – 2024. – 189–197 бб.	<a href="http://doi.org/10.51889/2959-5894.2024.85.1.018">http://doi.org/10.51889/2959-5894.2024.85.1.018</a>	8	Алдабергенова А., Кыдырбаева Г., Есейқызы А.	автор-корреспондент
2	Системный анализ возможностей применения элементов геймификации в подготовке будущих учителей информатики	Абай атындағы ҚазҰПУ-нің хабаршысы. «Физика-математика ғылымдары» сериясы. – №4(92). – 2025. – 239-252 бб.	<a href="https://doi.org/10.51889/2959-5894.2025.92.4.023">https://doi.org/10.51889/2959-5894.2025.92.4.023</a>	14	Алдабергенова А., Есенгабылов И., Есейқызы А.	автор-корреспондент

Ізденуші

Ғалым хатшы



Ұ. Есейқызы

Г. Шүкенай

1	2	3	4	5	6	7
3	Motivational and competence-based aspects of gamification elements in the training of future informatics teachers	Жетысуский университет имени И. Жансугурова Вестник. – № 3(116). – 2025. – 37–46 бб.	<a href="https://www.doi.org/10.53355/ZHU.2025.116.3.004">https://www.doi.org/10.53355/ZHU.2025.116.3.004</a>	10	Алдабергенова А.	автор-корреспондент
4	Methodological features of using gamification elements in the training of future informatics teachers	Bulletin of Abai KazNPU. series of Pedagogical Sciences. 90, 2 (Jun. 2026), -2026. P. 220–230.	<a href="https://doi.org/10.51889/2959-5762.2026.90.2.021">https://doi.org/10.51889/2959-5762.2026.90.2.021</a>	10	Aldabergenova A., Yessengabylov I., Yesseikyzy A., Yerkinova A.	автор-корреспондент
<b>Конференция материалдарындағы тезистер мен мақалалар</b>						
1	Классификация элементов геймификации в образовании	Материалы международного форума «Актуальные проблемы науки и образования». Уральск, 13-14 декабря. 2023. – С. 13–19.	<a href="https://elibrary.ru/item.asp?id=75181422&amp;pff=1">https://elibrary.ru/item.asp?id=75181422&amp;pff=1</a>	7	Алдабергенова А.О.	автор-корреспондент
2	Блоктық бағдарламалау конструкторларының когнитивтік дағдыларға әсері: әдебиеттерге шолу және жүйелік талдау	Proceedings of the 8th International Scientific Conference «Modern Scientific Technology» (November 1, 2024, Stockholm, Sweden). – Stockholm, 2024. – P. 56–66.	<a href="https://ojs.publisher.agency/index.php/MS/article/view/4505">https://ojs.publisher.agency/index.php/MS/article/view/4505</a>	10	Алдабергенова А., Есейқызы А.	бірлескен автор
3	Білім алушылардың когнитивтік дағдыларының өзгерісін бағалау: білім беру платформасын қолдану нәтижелері бойынша эксперименттік зерттеу	Педагогика ғылымдарының докторы, профессор Бүркіт Баймухановты еске алуға арналған «Білімді цифрландыру: жасанды интеллект және ғылымның дамуы» атты халықаралық ғылыми-тәжірибелік конференция материалдары. – Талдықорған, І. Жансүгіров атындағы Жетісу университеті, 2025. – 427–431 бб.	<a href="https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2025/10/6_ілімді-цифрландыру-жасанды-интеллект-және-ғылымның-дамуы.pdf">https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2025/10/6_ілімді-цифрландыру-жасанды-интеллект-және-ғылымның-дамуы.pdf</a>	6	Есейқызы А., Алдабергенова А.	бірлескен автор

Ізденуші

Ғалым хатшы



Ұ. Есейқызы

Г. Шүкенай

1	2	3	4	5	6	7
4	Gamification elements: enhancing engagement in higher technical education	Materials of the international scientific-practical conference «Digitalization of education: artificial intelligence and the development of science» dedicated to the memory of the Doctor of Pedagogical Sciences, Professor Burkit Baymukhanov – Taldykorgan, Zhetysu University named after I. Zhansugurov, 2025. – 298 -302 p.	<a href="https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2025/10/6_ілімді-цифрландыру-жасанды-интеллект-және-ғылымның-дамуы.pdf">https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2025/10/6_ілімді-цифрландыру-жасанды-интеллект-және-ғылымның-дамуы.pdf</a>	6	Adem Tekerek	автор-корреспондент
5	Современные тенденции в обучении программированию: геймификация как фактор повышения мотивации учащихся	«Жасанды интеллект және ғылымның болашағы: пәнаралық тәсілдер мен технологиялар» атты «Байтұрсынұлы оқулары – 2025»: 2025 жылдың 18 сәуіріндегі Халықаралық ғылыми-тәжірибелік конференциясының материалдары: Қостанай: Ахмет Байтұрсынұлы атындағы Қостанай өңірлік университеті, 2025. – 25-30 бб.	<a href="https://ksu.edu.kz/images/page/ksu/nauka-innovacii/baitursinovskietcheniya-2025.pdf">https://ksu.edu.kz/images/page/ksu/nauka-innovacii/baitursinovskietcheniya-2025.pdf</a>	6	Алдабергенова А., Еркинова А.	автор-корреспондент
6	Python тілі арқылы болашақ информатика мұғалімдерін даярлауда логикалық-алгоритмдік ойлау дағдыларын дамыту: педагогикалық эксперимент нәтижелері	Педагогика ғылымдарының докторы, профессор С.М. Сеитованың 75-жылдық мерейтойына арналған «Математикалық білім беру және цифрлық трансформация: тәжірибе, мәселелер, перспективалар» атты халықаралық ғылыми-тәжірибелік конференция материалдары. – Талдықорған, І.Жансүгіров атындағы Жетісу университеті, 2026. – 236-241 бб.	<a href="https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2026/04/Сборник-Конференции-Сеитовой-СМ-24.04.26.pdf">https://zhetysu.edu.kz/wp-content/uploads/2026/04/Сборник-Конференции-Сеитовой-СМ-24.04.26.pdf</a>	5	Алдабергенова А., Муканова А.	бірлескен автор

Ізденуші

Ғалым хатшы



Ұ. Есейқызы

Г. Шүкенай

1	2	3	4	5	6	7
<b>Ғылыми кеңес ұсынған оқулықтар, оқу құралдары және т. б. (соңғы 3 жылда)</b>						
1	Blockly ортасында программалау негіздері	Талдықорған: I. Жансүгіров атындағы Жетісу университеті, 2024. – 104 б. ISBN 978-601-81116-9-3	Көшірмесі	6,25 б.т.	Алдабергенова А., Есейқызы А.	бірлескен автор
<b>Қорғау құжаттары (патенттер, авторлық куәліктер және т. б.)</b>						
1	Blockland.kz	Авторлық куәлік, ЭЕМ-ге арналған бағдарлама 01.05.2025, №63643	<a href="https://copyright.kazpatent.kz/?!.iD=wQEy">https://copyright.kazpatent.kz/?!.iD=wQEy</a>	-	Алдабергенова А., Есейқызы А.	бірлескен автор
2	Blockly ортасында программалау негіздері	Авторлық куәлік, құрамдас туынды 31.10.2024 №51225	<a href="https://copyright.kazpatent.kz/?!.iD=wQEy">https://copyright.kazpatent.kz/?!.iD=wQEy</a>	-	Алдабергенова А., Есейқызы А.	бірлескен автор

Ізденуші

Ғалым хатшы



Ұ. Есейқызы

Г. Шүкенай