



announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Артқа

Жоғары және жоғары оқу орнынан кейінгі білім беру бағдарламалары

Жобалық БББ Жобалық БББ-ның қатысушысы

Тізілімде тіркеудің күні

28.07.2026

Тіркеу нөмірі

6B06100415

Білім саласы

6B06 Ақпараттық-коммуникациялық технологиялар

Дайындық бағыты

6B061 Ақпараттық-коммуникациялық технологиялар

Білім беру бағдарламаларының тобы

B057 Ақпараттық технологиялар

Білім беру бағдарламасы

6B06107 AI дизайн

БББ мақсаты

Жасанды интеллект технологияларын (машиналық оқыту, деректерді талдау, компьютерлік көру, табиғи тілд пайдаланушыға бағытталған цифрлық өнімдер мен интерфейстерді жобалау, әзірлеу және енгізу саласында практикалық дағдыларға ие бакалаврларды даярлау.

БББ түрі

Жаңа БББ

ҰБШ бойынша деңгей

6

СБШ бойынша деңгей

6

БББ айрықша ерекшеліктері

Жоқ

Оқыту тілі

орыс қазақ көптілді

ББ үшін кәсіби стандарт

Бар

№	Кәсіптік стандарттың атауы
1	Бағдарламалық қамтаманың сәулетшілері
2	Графикалық және мультимедиялық дизайнды әзірлеу
3	Жасанды интеллект қосымшаларын әзірлеу

Кәсіптік стандарттар (career enbek)

БББ әзірлеу кезінде кәсіптік стандарт пайдаланылды



Кәсіптік стандарттар №1

Кәсіптік стандарттар

Разработка графического и мультимед

Қолдау



announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

ЭҚЖЖ

Кәсіптер

Кәсіп №1

Кәсіп

Графический дизайнер

ОРК бойынша деңгей

6

Еңбек
функциялары

- Проектирование, дизайн и эвристическая оценка графического пользовательского интерфейса
- Разработка и компоновка объектов визуальной информации
- Проектирование дизайна проекта
- Управление деятельностью по разработке объектов визуальной информации

Кәсіптік стандарттар №2

Кәсіптік стандарттар

Архитекторы программного обеспечения

Бекіту жылы

2024

ЭҚЖЖ

Кәсіптер

Кәсіп №1

Кәсіп

IT-дизайнер

ОРК бойынша деңгей

6

Еңбек
функциялары

- Осуществление дизайна БД
- Оценка требований к ПО и выбор варианта архитектуры программного средства
- Изучение и анализ спроектированной модели БД и планирование дизайна БД
- Создание вариантов архитектуры программного средства
- Документирование архитектуры программных средств и реализация программ

Кәсіптік стандарттар №3

Кәсіптік стандарттар

Разработка приложений искусственного интеллекта

Бекіту жылы

2022

ЭҚЖЖ

Кәсіптер

Кәсіп №1

Кәсіп

Программист приложений

ОРК бойынша деңгей

6



Қазақша



- Разработка и программная реализация системы искусствен
- Организация процессов разработки экспертных систем
- Руководство процессами разработки экспертных систем
- Проектирование экспертных систем

announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Кредиттердің көлемі

240

Берілетін дәреже

Бакалавр

Оқыту мерзімі

4

Ғылыми кеңесте БББ бекіту күні

27.04.2026

Кадрлардың дайындық бағыты лицензиясына қосымшаның бар болуы

Дайындық бағытына лицензиясының нөмірі

KZ49LAM000007465

Оқыту форматы – онлайн

БББ аккредиттеуінің бар болуы

Жаңа мамандықтар атласы

Не предусмотрено

Өңірлік стандарт

<https://enic-kazakhstan.edu.kz/files/1744378861/rl-k-kartasy-zhet-su-oblysy.pdf>

Цифровой дизайнер;

VR/AR Архитектор

Қалыптасатын оқыту нәтижелері

№	Оқытудың нәтижесі	Код	Еңбек функциясын көрсетеді
1	AI дизайн саласындағы кәсіби	ON	Управление деятельностью по разработке объектов визуальной информа
2	Цифрлық өнімдерді жасау үшін	ON	Осуществление дизайна БД Оценка требований к ПО и выбор варианта архитектуры программного ср Создание вариантов архитектуры программного средства Документирование архитектуры программных средств и реализация прог Изучение и анализ спроектированной модели БД и планирование дизайна
3	Веб және мобильді цифрлық өнімдердің	ON	Проектирование дизайна проекта Проектирование, дизайн и эвристическая оценка графического пользоват Разработка и компоновка объектов визуальной информации
4	Заманауи аналитикалық	ON	Изучение и анализ спроектированной модели БД и планирование дизайна Осуществление дизайна БД
5	Деректерді талдау және генерациялау	ON	Проектирование экспертных систем Проектирование систем искусств Разработка и программная реализация системы искусственного интеллект
6	Заманауи модельдерді (GAN,	ON	Разработка и компоновка объектов визуальной информации Разработка и программная реализация системы искусственного интеллект
7	Жобалық міндеттер аясында AI	ON	Проектирование систем искусственного интеллекта Проектирование д Оценка требований к ПО и выбор варианта архитектуры программного ср

Қолдау

announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

8	Жобаларды әзірлеу және қорғау	ON!	Проектирование дизайна проекта
9	IoT және мультимедиялық	ON!	Создание вариантов архитектуры программного средства Документирование архитектуры программных средств и реализация прог Проектирование дизайна проекта
10	Визуализация және цифрлық дизайн	ON!	Проектирование систем искусственного интеллекта Проектирование д
11	Нейрондық желілерді пайдалана отырып	ON!	Проектирование систем искусственного интеллекта Разработка и программная реализация системы искусственного интеллект
12	Дизайн, бағдарламалау және	ON!	Управление деятельностью по разработке объектов визуальной информат Проектирование систем искусственного интеллекта Разработка и программная реализация системы искусственного интеллект Проектирование дизайна проекта Документирование архитектуры программных средств и реализация прог Руководство процессами разработки экспертных систем Организация процессов разработки экспертных систем

Пәндер туралы мәліметтер

№	Пәннің атауы	Пәннің қысқаша сипаттамасы	Цикл
1	Ғылыми зерттеу негіздері	Мақсаты – ғалымдардың қазіргі жетістіктеріне негізделген ғылыми зерттеулерді жүргізудің принциптері, технологиялары, практикалық әдістері мен тәсілдері туралы білімді қалыптастыру. Ғылыми мәдениет пен этиканың базалық негіздерін, ғылыми мәтіндерді икемді қабылдауды, ғылыми-зерттеу жұмысын жоспарлау және ұйымдастыру кезінде алған білімдерін тиімді қолдану дағдыларын, зерттеу нәтижелерін талдау және жалпылау қабілетін қалыптастырады.	ЖБП
2	Ілиястану	Пәннің мақсаты Ілияс Жансүгіровтың шығармаларын терең әрі жан-жақты зерделеу арқылы қазақ халқының әдебиетін, өнерін, дәстүрлерін, мәдениеті мен тілін бағалайтын, эстетикалық талғамы жоғары терең ойлы тұлғаны дамыту болып табылады. Ілияс Жансүгіров шығармаларының қазақ әдеби тілін дамытудағы маңыздылығын түсінуді; зияткерлік-шығармашылық ойлау дағдыларын, ұлттық-рухани мұра құндылықтарын бағалай білуді қалыптастырады.	ЖБП
3	Қаржылық сауаттылық негіздері	Курс жеке қаржыны басқару саласында білім мен дағдыларды алуға бағытталған. Сондай-ақ, курс аясында білім алушылар қаржы саласындағы барлық құралдарды іс жүзінде қолдануға, жинақтарды сақтауға және көбейтуге, бюджетті сауатты жоспарлауға, қаржылық ақпаратты талдауға және инвестициялық стратегияны таңдау үшін қаржылық өнімдерге бағдарлануға үйренеді.	ЖБП
4	Құқық негіздері және сыбайлас жемқорлыққа қарсы мәдениет	Мақсаты – білім алушыларды құқықтың негізгі салалары мен институттары, сыбайлас жемқорлыққа қарсы мәдениеттің негіздері, сондай-ақ мемлекет пен құқықтың пайда болу, даму және қызмет ету заңдылықтарымен таныстыру. Курс сыбайлас жемқорлыққа қарсы мәдениеттің дағдыларын және мемлекет пен қоғамдағы құқықтың негізгі функциялары, оның құқықтық мемлекеттің, азаматтық қоғамның дамуына әсері туралы теориялық білімнің жоғары деңгейін қалыптастырады.	ЖБП



announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

5	Экология және тіршілік қауіпсіздігі негіздері	қызметтің әлеуметтік-экологиялық салдарын, төтенше жағдайларда қорғау әдістері мен технологияларын бағалауға мүмкіндік беретін Экология және тіршілік қауіпсіздігі негіздері бойынша білім қалыптастыру. Адам денсаулығына экологиялық факторлардың әсерін бағалау дағдыларын қалыптастырады; тіршілік әрекетінің қауіпсіздігін арттыру жөніндегі іс-шараларды жоспарлау және жүзеге асыру үшін экологиялық процестерді болжау; авариялардың, апаттардың, дүлей зілзалалардың ықтимал салдарын ескере отырып, қолайсыз экологиялық және төтенше жағдайларда шешімдер қабылдау.	ЖБП
6	Экономика және кәсіпкерлік негіздері	Мақсаты – студенттерді қазіргі қоғам өмірінің экономикалық проблемаларымен таныстыру, экономикалық ойлауды қалыптастыру және кәсіпкерлік саласындағы теориялық негіздер мен практикалық дағдылар саласында білім алу. Студенттерде экономиканың жұмыс істеу заңдылықтары туралы кешенді идеяны қалыптастыруға, кәсіпкерлік қызметтің әртүрлі салаларында қолданбалы құзыреттерді алуға бағытталған іскерлік білім алуға бағытталған, өз бизнесін құру және табысты жүргізу ерекшеліктерін ашады.	ЖБП
7	Генеративті дизайн	Пән алгоритмдер мен жасанды интеллектті қолдана отырып, цифрлық визуалды шешімдерді жасау әдістерін зерттеуге бағытталған. Курста параметрлік және генеративті жобалаудың негіздері, AI-құралдармен жұмыс істеу, дизайнерлік процестерді автоматтандыру және цифрлық ортаға арналған креативті контент жасау қарастырылады.	БП
8	Деректерді талдау	Пән деректерді талдаудың заманауи принциптері, әдістері мен құралдары туралы теориялық білімді қалыптастырады, сондай-ақ деректерді жинау, өңдеу, визуализациялау және интерпретациялау бойынша практикалық біліктер мен дағдыларды дамытады. Оқу барысында білім алушылар статистикалық талдау әдістерін, ақпаратты интеллектуалды өңдеу тәсілдерін және AI-дизайн мен цифрлық технологиялар саласындағы кәсіби міндеттерді шешу үшін аналитикалық құралдарды қолдануды меңгереді.	БП
9	Дизайн негіздері	Пән дизайнның негізгі ұғымдарын, қағидаларын және бағыттарын, композиция заңдылықтарын, тұстануды, типографиканы және визуалды коммуникацияны оқып үйренуге бағытталған. Оқу барысында жобалау әдістері, дизайнерлік өнімді әзірлеу кезеңдері, графикалық редакторлармен және цифрлық құралдармен жұмыс істеу негіздері меңгеріледі. Ерекше назар креативтілікті дамытуға, визуалды ортаны талдау дағдыларын қалыптастыруға, кәсіби қызметтің әртүрлі салаларына арналған графикалық және жобалық шешімдер жасауға аударылады.	БП
10	Дизайн стильдері	Пән өнердің әртүрлі бағыттарын және олардың заманауи қоғамдағы рөлін қарастырады. Студенттер бейнелеу өнері, графика, мүсін, сәндік-қолданбалы өнер сияқты салалармен танысады. Курс барысында шығармашылық ойлау, көркемдік талғамды дамыту және визуалды мәдениетті түсіну дағдылары қалыптастырылады. Сонымен қатар, өнердің тарихы мен негізгі бағыттары, стильдері мен әдістері зерттеледі.	БП
11	Дизайнерге арналған Prompt Engineering	Пән генеративті жасанды интеллект жүйелері үшін тиімді мәтіндік сұраулар (промпттар) құру әдістерін зерттеуге бағытталған. Курс аясында генеративті дизайнның жұмыс істеу принциптері, жасанды интеллект көмегімен визуалды контент жасау, промпттарды оңтайландыру, сондай-ақ графикалық, веб және UX/UI дизайнда ИИ құралдарын қолдану қарастырылады.	БП
12	Дизайнерлерге арналған деректер базасы	«Дизайнерлерге арналған деректер базасы» пәні аясында деректер базаларымен жұмыс істеудің негіздері, ақпаратты сақтау, өңдеу және іздеу әдістері, SQL тілінің негіздері, деректер базасының құрылымын жобалау, сондай-ақ дизайнерлік және цифрлық жобаларда деректерді тиімді ұйымдастыру тәсілдері қарастырылады.	БП



announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

13	Жасанды интеллектке кіріспе	әдістері мен технологияларының негізгі түсінігін қалыптастыру, сондай-ақ практикалық мәселелерді шешу үшін ЖИ-әдістерін қолдану дағдыларын дамыту. Курс мақсаты – машиналық оқыту, терең оқыту, табиғи тілді өңдеу және ЖИ-дың басқа бағыттары бойынша мамандандырылған пәндерді әрі қарай зерттеуге арналған теориялық және практикалық негіз құру.	БП
14	Компьютерлік графика	Пән компьютерлік технологияларды пайдалана отырып визуалды ақпаратты құру, өңдеу және модельдеу әдістерін зерделеуге, 2D/3D-модельдеу, анимация, веб-дизайн және цифрлық кескіндерді өңдеу құралдарымен жұмыс істеу дағдыларын қалыптастыруға, сондай-ақ ойын индустриясы, сәулет, кино және мультимедиа салалары үшін заманауи визуалды өнімдер жасау құзыреттерін дамытуға бағытталған.	БП
15	Машиналық оқыту негіздері	Студенттерде машиналық оқыту саласындағы теориялық білімдер мен практикалық дағдыларды қалыптастыру, алгоритмдердің жұмыс принциптерін түсіну, сондай-ақ деректерді талдау, болжау және шешім қабылдауды автоматтандыру сияқты нақты мәселелерді шешу үшін машиналық оқыту әдістерін қолдана білу қабілетін дамыту.	БП
16	Программалау негіздері	Пән бағдарламалау принциптері мен алгоритмдік ойлаудың негізгі түсініктерін қалыптастыруға бағытталған. Айнымалылар, деректер типтері, операторлар, шартты конструкциялар, циклдер, функциялар сияқты іргелі ұғымдар, сондай-ақ алгоритмдерді құру негіздері оқытылады.	БП
17	UX/UI негіздері	Пән цифрлық интерфейстер мен пайдаланушы тәжірибесін жобалау принциптерін зерттеуге бағытталған. Курс аясында пайдаланушылардың қажеттіліктерін талдау әдістері, пайдаланушы сценарийлерін құру, прототиптер әзірлеу, визуалды дизайн негіздері, композиция, типография және бейімделмелі интерфейстер қарастырылады. Курс ыңғайлы, функционалды және эстетикалық тартымды веб және мобильді қосымшалар жасау дағдыларын қалыптастырады.	БП
18	Web-технологиялар	Бұл пән студенттерге HTML, CSS және JavaScript сияқты вебтің негізгі тілдері мен стандарттарын қолдана отырып, веб-қосымшаларды әзірлеудің іргелі дағдыларын қалыптастыруға бағытталған. Пән аясында семантикалық белгілеу, адаптивті верстка, клиенттік логика және браузерлік ортада өзара әрекеттесу қағидалары қарастырылады.	БП
19	3D дизайн негіздері	Пән қазіргі үшөлшемді графика мен анимацияның негіздерін, олардың жұмыс принциптері мен мо-дельдеу негіздерін игеруді қарастырады. Пәннің маңызды міндеті - кеңістіктік деректерді жинау мен өңдеу үшін жаңа технологияларды пайдалану бойынша сәтті білімдер мен дағдыларды игеру және үшөлшемді объектілерді жасау.	БП
20	Бағдарламалаусыз Web-дизайн	Пән бағдарламалық код жазбай, веб-сайттар мен пайдаланушы интерфейстерін құруға арналған. Ол сайт құрастырушылар мен интерфейс графикалық редакторлары сияқты визуалды әзірлеу құралдарын қолдануға негізделеді. Пәнде веб-шешімдерді жылдам әзірлеу әдістері, шаблондармен жұмыс істеу принциптері, сыртқы сервистерді біріктіру, сондай-ақ жобаларды жариялау және сүйемелдеу үдерістері қарастырылады.	БП
21	Графикалық дизайн	Пән графикалық дизайнның негізгі түрлері мен жіктелуін, олардың заманауи визуалды коммуникациядағы рөлі мен қолданылуын зерделеуге, фирмалық стиль, жарнама, қаптама, полиграфиялық өнімдер, инфографика, цифрлық контент, веб-дизайн және UI-дизайн туралы білім қалыптастыруға, сондай-ақ дизайнерлік шешімдердің функциялары мен стильдік ерекшеліктерін талдау және графикалық дизайн қағидаттарын шығармашылық жобаларды әзірлеуде қолдану дағдыларын дамытуға бағытталған.	БП



announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

22	Дизайнерлерге арналған JavaScript	интерфейс дизайнын зерттеуге бағытталған. Курс аясында білім алушылар JavaScript синтаксисін, DOM-элементтермен жұмыс істеуді, анимацияны, оқиғаларды өңдеуді және заманауи цифрлық әрі AI-дизайн жобалары үшін динамикалық веб-компоненттер жасауды меңгереді.	БП
23	Есептеу физикасы	Физикалық процестер мен құбылыстарды модельдеу міндеттерін, физикалық мәселелерді шешуде және эксперименталды деректерді өңдеуде пайдаланылатын негізгі есептеу әдістерін, оларды компьютерде оңтайлы іске асыру әдістерін, есеп айырысу нәтижелерінің қателіктерін бағалауды сипаттайды.	БП
24	Жалпы физика	Пән материяның қозғалысы мен дамуын айқындайтын іргелі заңдылықтар мен өзара әрекеттесулерді зерделеуге, физикалық әлемнің заманауи ғылыми бейнесі туралы түсінік қалыптастыруға, зерттеу жұмыстарын жүргізу, эксперименттік нәтижелерді алу және өңдеу дағдыларын дамытуға, сондай-ақ практикалық және кәсіби міндеттерді шешуде физикалық процестерді модельдеу әдістерін қолдануға бағытталған.	БП
25	Жобалық зерттеу	Пән білім алушыларда жобалық шешімдерді әзірлеу және қорғау процесінде ғылыми зерттеу әдістерін қолдану, академиялық жазу және ақпаратты аналитикалық өңдеу дағдыларын қалыптастыруға бағытталған. Курс аясында зерттеуді ұйымдастыру кезеңдері, әдіснаманы таңдау және негіздеу, деректерді жинау мен талдау, сондай-ақ нәтижелерді академиялық орта талаптарына сәйкес рәсімдеу қарастырылады.	БП
26	Жоғары деңгейдегі тілдерде программалау	Пән жоғары деңгейлі тілдерді пайдалана отырып, бағдарламалаудың теориялық зерттелуін және практикалық игерілуін қарастырады. Танымал бағдарламалау тілдерінің синтаксисі мен семантикасын зерттеуді, сондай-ақ әртүрлі есептерді шешу үшін бағдарламалық шешімдерді әзірлеу дағдыларын дамытуды қамтиды.	БП
27	Мобильді қосымшалар дизайны	Пән білім алушыларда мобильді жүйелердің пайдаланушы интерфейстерін жобалау саласында базалық және қолданбалы құзыреттерді қалыптастыруға бағытталған. UX/UI-дизайн қағидаттары, прототиптеу, визуалды композиция, бейімделетін интерфейстер және пайдаланушы тәжірибесі мен қосымшалардың функционалдық талаптарын ескере отырып заманауи дизайн құралдары қарастырылады.	БП
28	Программалау технологиясы	Бағдарламалау технологиясы саласындағы құзыреттіліктерді қалыптастыру және заманауі бағдарламалау әдістері мен тәсілдерін, алгоритмдерді іске асыру және құру техникасын, сонымен қатар ақпараттық құралдар мен ресурстарды тиімді пайдалану дағдыларын игеру. Негізгі бағдарламалау әдістерімен таныстыру.	БП
29	Цифрлық анимация технологиясы	Пән студентті дизайнның әртүрлі бағыттарындағы жобаларды жүзеге асыру үшін қажетті негізгі цифрлық технологиялармен таныстыруға бағытталған. Компьютерлік графика, анимация, видео және аудио монтаждау саласындағы қолданбалы бағдарламаларды пайдаланудың бастапқы дағдыларын қалыптастырады.	БП
30	Электрондық курстарды әзірлеу	Бұл пән оқу үдерісінде электрондық курстарды дайындау және пайдалану әдістерін, сондай-ақ оқу процесі мен ғылыми зерттеулерде қолдану үшін электрондық құжаттар мен бейне-дыбыстық материалдарды ұжымдық құрастыру және бөлісу технологияларын зерттеуге бағытталған.	БП
31	Web-дизайн	Пән веб-дизайн, UX/UI, сайт құрылымы мен навигация негіздерін зерделеуге, лендингтер, корпоративтік сайттар және интернет-дүкендер жобалау дағдыларын қалыптастыруға, сондай-ақ заманауи құралдарды пайдалана отырып прототиптер мен бейімделетін макеттер жасауға бағытталған. Ерекше назар интерфейстердің ыңғайлылығын, визуалды иерархияны, типографияны және цифрлық дизайнның заманауи үрдістерін түсінуді дамытуға аударылады.	БП



announcement.title

БББ тізілімі

Отінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

Қолдау

32	Web-дизайндағы AI	оңтайландыру және жекелендіру үшін қолдануды зерттеуге бағытталған. Генеративті модельдер, адаптивті дизайн, пайдаланушы мінез-құлқын талдау және жобалауды автоматтандыру қарастырылады. Қазіргі цифрлық өнімдерді әзірлеуде AI-құралдарын қолдану дағдылары қалыптастырылады.	БП
33	Генеративті графика	Пән жасанды интеллект технологияларын пайдалана отырып визуалды контент жасау әдістерін зерделеуге, кескіндерді генерациялаудың нейрондық желілік модельдері, диффузиялық тәсілдер, алгоритмдік жобалау және автоматтандырылған дизайн құралдары туралы білім қалыптастыруға, сондай-ақ креативті шешімдерді әзірлеу және генеративті технологияларды цифрлық дизайн мен медиаиндустрияда қолдану дағдыларын дамытуға бағытталған.	БеП
34	Деректерді визуализациялау	Пән білім алушыларда деректерді ұсыну, талдау және интерпретациялау бойынша теориялық білім мен практикалық дағдыларды заманауи графикалық және цифрлық құралдарды пайдалану арқылы қалыптастыруға бағытталған. Жасанды интеллект және деректерді талдау саласында шешім қабылдауды қолдау үшін диаграммалар, ақпараттық панельдер және интерактивті визуализациялар құру әдістері қарастырылады.	БеП
35	Дизайнерлерге арналған терең оқыту	Пән жасанды нейрондық желілер әдістерін және олардың дизайн саласында қолданылуын зерттеуге бағытталған. Терең оқыту негіздері, генеративті модельдер, кескіндерді өңдеу және шығармашылық үдерістерді автоматтандыру қарастырылады. Ерекше назар жасанды интеллектті визуалды контент жасау және дизайнерлік шешімдерді оңтайландыру үшін қолдануға аударылады.	БеП
36	Жобалық менеджмент	Пән білім алушыларда IT-жобаларды жоспарлау, ұйымдастыру және бақылау үдерістерін жүйелі түрде түсінуін қалыптастырады. Жобаларды басқару әдіснамалары, ресурстарды бөлу, тәуекелдерді басқару және командалық өзара әрекеттесу қарастырылады. Ерекше назар жасанды интеллект және цифрлық дизайн саласындағы жобаларды іске асырудың практикалық құралдарына аударылады.	БеП
37	Компьютерлік көру 1	Пән кескіндерден ақпаратты алу және интерпретациялау, кескіндерді талдау мен өңдеу саласындағы білім мен практикалық дағдыларды қалыптастыруға, кескіндерді алдын ала өңдеу әдістерін, соның ішінде шуды азайту, түстерді түзету және объектілердің шекараларын анықтау тәсілдерін меңгеруге, сондай-ақ кескіндерді жіктеу және визуалды белгілерді сипаттау мен салыстырудың заманауи әдістерін қолдана отырып, мазмұны бойынша кескіндерді іздеу технологияларын зерттеуге бағытталған.	БеП
38	Компьютерлік көру 2	Курс 3D-суреттерді өңдеу, нақты уақытта нысандарды анықтау, сондай-ақ үлкен деректермен жұмыс істейтін алгоритмдерді жетілдіру мен оңтайландыру сияқты күрделі компьютерлік көру мәселелерін шешуге арналған әдістер мен технологияларды терең зерттеуге арналған. Курс аясында конволюциялық нейронды желілерді (CNN), генеративті модельдерді қолдану және күрделі мәселелерді шешуге арналған терең оқыту әдістерін қоса алғанда, заманауи тәсілдер қарастырылады.	БеП
39	AI арқылы видео генерациялау	Пән генеративті жасанды интеллект негізінде бейнеконтент жасау технологияларын зерделеуге, кескіндер мен бейнелерді генерациялау, мәтін бойынша бейне синтездеу, визуалды контентті стильдеу және анимациялау әдістері туралы білім қалыптастыруға, сондай-ақ білім беру, дизайн, маркетинг және медиа салаларында медиаөнімдерді әзірлеу үшін AI-құралдарын қолдану дағдыларын дамытуға және генеративті модельдерді пайдаланудың этикалық және технологиялық аспектілерін меңгеруге бағытталған.	БеП

announcement.title

БББ тізілімі

Өтінімдерді беру

Білім беру
бағдарламаларының тізілімі

ЖОО паспорты

Әкімшілік есептер

40	AI арқылы кескіндерді өңдеу	істеу дағдыларын қалыптастырады. Кескіндерді өңдеу, компьютерлік көру (конволюциялық нейрондық желілер, объектілерді анықтау, сегментация) және генеративті модельдер оқытылады. Практика барысында студенттер ЖИ кітапханалары мен платформаларын пайдалана отырып алгоритмдерді іске асырады.	БеП
41	IoT-шешімдер	Пән интернет заттары технологияларын, интеллектуалды құрылғыларды жобалауды және физикалық нысандар мен цифрлық орта арасындағы өзара әрекеттесу жүйелерін зерттеуге бағытталған. Студенттер сенсорлық желілердің, автоматтандырудың, деректерді визуализациялаудың негіздерін және AI дизайн саласындағы ақылды құрылғыларға арналған пайдаланушы интерфейстерін әзірлеуді меңгереді.	БеП
42	3D және анимациядағы AI	Пән үшөлшемді графика мен анимацияны жасауда жасанды интеллект әдістерін қолдануды зерттеуге бағытталған. Генеративті модельдер, риггингті автоматтандыру, қозғалысты түсіру (motion capture), процедуралық анимация және цифрлық медиа мен интерактивті қосымшалар үшін визуалды контентті оңтайландыру мәселелері қарастырылады.	БеП
43	Деректер және қауіпсіздік	Пән интеллектуалды жүйелердегі ақпаратты қорғау принциптерін зерттеуге бағытталған. Құпиялылықты, тұтастықты және деректердің қолжетімділігін қамтамасыз ету әдістері, криптография негіздері, қолжетімділікті басқару, сондай-ақ киберқауіпсіздікке қатысты қазіргі заманғы қауіптер және жасанды интеллектті қолдану жағдайында оларды болдырмау тәсілдері қарастырылады.	БеП
44	Медиа және жарнамадағы AI	Пән аудиторияны талдауда, контентті генерациялауда және жарнамалық науқандарды оңтайландыруда жасанды интеллект әдістерін қолдануды зерделеуге, машиналық оқыту технологиялары, ұсынымдық жүйелер және генеративті модельдер туралы білім қалыптастыруға, сондай-ақ медиаконтентті жекелендіру, маркетингтік үдерістерді автоматтандыру және цифрлық коммуникациялардың тиімділігін бағалау дағдыларын дамытуға бағытталған.	БеП
45	AI саласындағы этика және құқық	Пән жасанды интеллект жүйелерін әзірлеу және қолданудың нормативтік-құқықтық негіздері мен этикалық қағидаларын зерттеуге бағытталған. Жауапкершілік, деректерді қорғау, зияткерлік меншік және технологияларды реттеу мәселелері қарастырылады. Сандық ортада тәуекелдерді бағалау және құқықтық нормаларды сақтау дағдылары қалыптастырылады.	БеП